

PASSAGE DES COORDONNÉES D'UN VECTEUR

A UN AUTRE PAR DERIVATION

OU INTEGRATION

Cas 1 : Déterminer les coordonnées de $\vec{a}(t)$ par dérivation

$$\vec{v}(t) \begin{cases} v_x(t) = t^2 - 3t \\ v_y(t) = 4 \end{cases}$$

$$\vec{a}(t) \begin{cases} a_x(t) = \dots \\ \dots \end{cases}$$

Cas 2 : Déterminer les coordonnées de $\vec{v}(t)$ par intégration

$$\vec{a}(t) \begin{cases} a_x(t) = -3 \\ a_y(t) = t + 1 \end{cases}$$

$$\vec{v}(t) \begin{cases} v_x(t) = \dots \\ \dots \end{cases}$$

Cas 3 : Sachant que $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$, déterminer les coordonnées de $\vec{a}(t)$.

$$\vec{v}(t) \begin{cases} v_x(t) = 2t - 1 \\ v_y(t) = \cos 30^\circ \end{cases}$$

Cas 4 : Sachant que $\vec{v} = \frac{d\vec{OM}}{dt}$, déterminer les coordonnées de $\vec{v}(t)$

$$\vec{OM}(t) \begin{cases} x(t) = (\cos \alpha)t + 1 \\ y(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + (\sin \alpha)t \end{cases}$$



SUPERMATHS

dédié auprès du recteur

Cas 5: Déterminer $\vec{v}(t)$ en utilisant $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$

$$\text{A } t=0, \vec{v}_0 \begin{cases} v_{0x} = 2 \\ v_{0z} = 0 \end{cases}$$

$$\vec{a}(t) \begin{cases} a_x(t) = -g \\ a_z(t) = 0 \end{cases}$$

On calcule la primitive de $\vec{a}(t)$ par rapport à t pour avoir $\vec{v}(t)$

$$\vec{v}(t) \begin{cases} v_x(t) = \text{---} + k_1 \text{ avec } k_1 \text{ constante} \\ v_z(t) = \text{---} \text{ avec --- constante} \end{cases}$$

$$\text{A } t=0 \quad \vec{v}(0) = \vec{v}_0 \begin{cases} \text{---} \\ \text{---} \end{cases} \quad \text{donc } k_1 = \text{---}$$

$$\left(\begin{array}{l} \text{car } v_x(0) = \text{---} \\ v_z(0) = \text{---} \end{array} \right)$$

$$\text{donc } \vec{v}(t) \begin{cases} \text{---} \\ \text{---} \end{cases}$$

Cas 6: Déterminer $\vec{OM}(t)$ en utilisant $\vec{v}(t) = \frac{d\vec{OM}}{dt}$

A l'instant initial, M a pour coordonnées $M \begin{cases} R \\ 1 \end{cases}$.

$$\vec{v}(t) \begin{cases} v_x(t) = v_0 \cos \alpha \\ v_y(t) = -gt + v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

